



ESTADO DO RIO GRANDE DO SUL  
**PREFEITURA MUNICIPAL DE BARRA FUNDA**

**ERRATA AO EDITAL DE LICITAÇÃO**  
**PROCESSO LICITATÓRIO Nº 108/2022**  
**TOMADA DE PREÇOS Nº 006/2022**

**OBJETO: CONTRATAÇÃO DE EMPRESA, SOB O REGIME DE EMPREITADA GLOBAL, COMPREENDENDO MATERIAL E MÃO DE OBRA, PARA A EXECUÇÃO DE MELHORIAS JUNTO A ESPAÇOS E PRÉDIOS PÚBLICOS DO MUNICÍPIO DE BARRA FUNDA/RS.**

A Prefeitura Municipal de Barra Funda/RS, através da Comissão Permanente de Licitações, designada pela Portaria nº 3991/2022, tendo em vista um erro de digitação constatado no Edital do **TOMADA DE PREÇOS Nº 006/2022**, TORNA PÚBLICO E PARA CONHECIMENTO DOS INTERESSADOS, a correção do item 6. **DO RECEBIMENTO E ABERTURA DOS ENVELOPES**, subitem 6.1 do Edital, assim como segue:

**Onde se lê: “**

**6.1.** A Comissão Permanente de Licitações receberá os documentos de habilitação e propostas financeiras das empresas interessadas até às **09h00min do dia 24 de agosto de 2022**, na Sala de Reuniões da Prefeitura Municipal de Barra Funda/RS, sita na Avenida 24 de Março, 735, em Barra Funda/RS.

**”**

**Leia-se: “**

**”**

**6.1.** A Comissão Permanente de Licitações receberá os documentos de habilitação e propostas financeiras das empresas interessadas até às **09h00min do dia 25 de agosto de 2022**, na Sala de Reuniões da Prefeitura Municipal de Barra Funda/RS, sita na Avenida 24 de Março, 735, em Barra Funda/RS.

**”**

**Tendo em vista que no Aviso de Licitação publicado junto ao Diário dos Municípios do Estado do Rio Grande do Sul – FAMURS, bem como, no Preâmbulo do Edital consta a data correta de abertura do certame, a informação acima citada não afeta a formulação das Propostas, não trazendo qualquer prejuízo aos Licitantes sua correção, desta forma, permanece INALTERADA A DATA DE ABERTURA, mantendo-se para dia 25 de agosto de 2022, às 09 horas, bem como, permanecem inalterados os demais dispositivos contidos no instrumento convocatório.**

Barra Funda, 18 de agosto de 2022.

**MARCOS ANDRÉ PIAIA,**  
Prefeito Municipal